Window对象下的属性属于全局变量，均无需添加 window. 前缀

**Cookie**

// 添加 cookie 记录

// username 为记录的名称，John Doe 为值，expires 的值为过期日期，path 的值为路径

document.cookie="username=John Doe; expires=Thu, 18 Dec 2013 12:00:00 GMT; path=/";

// 读取 cookie

// 以字符串的方式返回所有的 cookies，字符串格式为：cookie1=value; cookie2=value; cookie3=value;

var x = document.cookie;

// 删除 cookie

// 将 cookie 的值置为空，将时间设为过期即可删除 cookie

document.cookie = "username=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:00 GMT";

如下提供了设置cookie和获取cookie的通用方法

// 设置 cookie

function setCookie(cname, cvalue, exdays) {

    var d = new Date();

    d.setTime(d.getTime() + (exdays \* 24 \* 60 \* 60 \* 1000));

    var expires = "expires=" + d.toGMTString();

    document.cookie = cname + "=" + cvalue + "; " + expires;

}

// 获取 cookie

function getCookie(cname) {

    var name = cname + "=";

    var ca = document.cookie.split(';');

    for (var i = 0; i < ca.length; i++) {

        var c = ca[i].trim();

        if (c.indexOf(name) == 0) return c.substring(name.length, c.length);

    }

    return "";

}

**History**

History包含了用户的浏览记录

// 跳到前一个浏览的页面，与在浏览器点击后退按钮相同

history.back();

// 跳到后一个浏览的页面，与在浏览器中点击按钮向前相同

history.forward();

**Location**

location 对象用于获得当前页面的地址 (URL)，并把浏览器重定向到新的页面

location.hostname   // 返回 web 主机的域名

location.pathname   // 返回当前页面的路径和文件名

location.port       // 返回 web 主机的端口 （80 或 443）

location.protocol   // 返回所使用的 web 协议（http:// 或 https://）

location.href       // 返回当前页面的 URL

location.assign("http://www.w3cschool.cn")   // 加载新的文档

**计时事件**

**setInterval**

setInterval用于循环执行函数

// 每 3000 毫秒执行一次函数

var handle1 = setInterval(function(){ alert("Hello") }, 3000);

// 停止 setInterval 所设置的函数的执行

clearInterval(handle1);

**setTimeout**

setTimeout用于延时执行函数

// 3000 毫秒后执行函数

var handle2 = setTimeout(function () { alert("Hello") }, 3000);

// 停止 setTimeout 所设置的函数的执行

clearTimeout(handle2);

**弹窗**

**alert**

alert只有确认键，用于警告用户

alert("sometext");

**confirm**

Confirm具有确认可取消键，用于询问用户是否确定这样做

var r = confirm("按下按钮");

if (r == true) {

    x = "你按下了\"确定\"按钮!";

}

else {

    x = "你按下了\"取消\"按钮!";

}

**Navigator**

navigator 对象包含浏览器的信息

    <script>

        var txt = "";

        txt = "<p>Browser CodeName: " + navigator.appCodeName + "</p>";

        txt += "<p>Browser Name: " + navigator.appName + "</p>";

        txt += "<p>Browser Version: " + navigator.appVersion + "</p>";

        txt += "<p>Cookies Enabled: " + navigator.cookieEnabled + "</p>";

        txt += "<p>Platform: " + navigator.platform + "</p>";

        txt += "<p>User-agent header: " + navigator.userAgent + "</p>";

        txt += "<p>User-agent language: " + navigator.systemLanguage + "</p>";

        document.getElementById("example").innerHTML = txt;

    </script>

**Screen**

screen 对象包含有关用户屏幕的信息

screen.availWidth       // 可用的屏幕宽度

screen.availHeight      // 可用的屏幕高度

**Window 的其他属性**

window.innerHeight      // 浏览器窗口的内部高度

window.innerWidth       // 浏览器窗口的内部宽度

window.open()           // 打开新窗口

window.close()          // 关闭当前窗口

window.moveTo()         // 移动当前窗口

window.resizeTo()       // 调整当前窗口的尺寸

**print()**

打印当前窗口的内容